

Nr. Contr.: 2023277-RE

# DallAZetA

## Edizione 2024

### Regolamento del gioco

#### 1) IL PROGRAMMA

RSI Radiotelevisione svizzera di lingua italiana, una succursale della Società svizzera di radiotelevisione (in seguito RSI), diffonderà un game show dal titolo DallAZetA la cui diffusione di 5 (cinque) puntate la settimana, da lunedì a venerdì, è prevista a partire da lunedì 5 Febbraio 2024 dalle ore 19:45 alle ore 19:55 ca. Tutte le puntate verranno preregistrate.

#### 2) DESCRIZIONE DEL GIOCO

DallAZetA è un gioco a domande e risposte che si svolge in 2 (due) manche.

Lo scopo del gioco è di rispondere per due volte a 21 (ventuno) domande le cui risposte iniziano ciascuna con una delle 21 (ventuno) lettere dell'alfabeto. Nella prima fase le risposte alle prime 21 (ventuno) domande vanno dalla "A" alla "Z". Nella seconda fase le risposte alle seconde 21 (ventuno) domande vanno dalla "Z" alla "A".

La domanda (sempre formulata sottoforma di definizione) viene letta dal presentatore ma è anche presente a video per il concorrente. Ogni puntata è formata da due manche.

Il concorrente vede l'iniziale della risposta oltre al numero di lettere mancanti per completare la soluzione.

Il concorrente ha a disposizione alcuni aiuti per cercare di concludere il gioco.

A ogni puntata gioca un solo concorrente.

Il montepremi massimo in palio è di CHF 5'000.00 (cinquemila)

#### 3) MECCANISMO DI GIOCO

##### PRIMA MANCHE

Vengono assegnati CHF 2'500.00 (duemilacinquecento) al concorrente.

Il concorrente ha a sua disposizione 25 (venticinque) aiuti che corrispondono a 25 (venticinque) lettere.

Il presentatore pone la domanda citando l'iniziale della risposta (rispettando sempre l'ordine dalla "A" alla "Z").

Se il concorrente dà la risposta corretta, il montepremi non subisce modifiche e si passa alla domanda successiva.

Se il concorrente dà la risposta errata, il montepremi non subisce modifiche: può dare più risposte fino ad individuare la soluzione corretta.

Il concorrente può chiedere un aiuto dicendo la parola "Lettera". Così facendo, viene svelata casualmente una lettera che compone la risposta.  
Il montepremi diminuisce di CHF 100.00 (cento) per ogni lettera chiamata.

Il concorrente può anche chiedere la soluzione dicendo "Parola", in questo caso viene svelata tutta la soluzione, il montepremi si abbassa di CHF 100.00 (cento) per ogni lettera mancante che compone la soluzione.

Il tempo complessivo a disposizione del concorrente per rispondere alle 21 (ventuno) domande della prima manche è di 180 (centottanta) secondi.

Se il concorrente riesce a rispondere a tutte le 21 (ventuno) domande della prima manche entro i 180 (centottanta) secondi, accede alla seconda manche con il montepremi a sua disposizione (tolta la somma degli eventuali aiuti richiesti).

Se il concorrente non riesce a rispondere a tutte le 21 (ventuno) domande entro il tempo a sua disposizione, il montepremi della prima manche, si azzerava e si procede alla seconda manche.

Se il concorrente chiede tutti gli aiuti a sua disposizione prima dello scadere del tempo, il gioco si interrompe. Il montepremi si azzerava, e si passa alla seconda manche di gioco.

Il tempo di risposta è gestito dal concorrente.

Al termine delle 21 (ventuno) domande o dei 180 (centottanta) secondi, il concorrente ha salvato un montepremi compreso tra 0 (zero) e 2'500 CHF (duemilacinquecento).

*Esempio 1:*

Domanda di partenza: <u>Il padre di Isacco</u>	Montepremi: 2'500.00 (duemilacinquecento)
Risposta: <b>A</b> - - - -	
In concorrente dice "lettera"	
Viene assegnata 1 (una) lettera: : <b>A</b> - - - M -	il Montepremi si riduce a 2'400.00
(duemilaquattrocento)	
Il concorrente risponde correttamente: <b>A B R A M O</b>	
Il gioco prosegue con il montepremi di:	2'400.00 (duemilaquattrocento)

*Esempio 2:*

Domanda di partenza: <u>Il padre di Isacco</u>	Montepremi: 2'500.00 (duemilacinquecento)
Risposta: <b>A</b> - - - -	
Il concorrente dice "parola"	
Vengono assegnate 5 (cinque) lettere: <b>A B R A M O</b>	il Montepremi si riduce a 2'000.00 (duemila)
La soluzione viene letta dalla conduttrice.	
Il gioco prosegue con il montepremi di:	2'000.00 (duemila)

## SECONDA MANCHE

Vengono assegnati CHF 2'500.00 (duemilacinquecento) al concorrente.

Al montepremi del concorrente vengono aggiunti CHF 2'500.00 (duemilacinquecento) indipendentemente dal montepremi salvato nella prima manche. Di conseguenza il concorrente parteciperà alla seconda manche con un montepremi compreso tra un minimo di CHF 2'500.00 (duemilacinquecento) e un massimo di CHF 5'000.00 (cinquemila). I montepremi assegnati al concorrente nelle due manche si uniscono quindi a formarne uno solo.

Di conseguenza anche il numero degli aiuti a disposizione del concorrente andrà da un minimo di 25 (venticinque) a un massimo di 50 (cinquanta).

Si gioca esattamente con lo stesso schema della prima manche, ma l'ordine delle 21 (ventuno) risposte è al contrario (dalla "Z" alla "A").

Anche il tempo a disposizione per rispondere a tutte le 21 (ventuno) domande della seconda manche resta di 180 (centottanta) secondi.

Se il concorrente riesce a rispondere a tutte le 21 (ventuno) domande della seconda manche entro i 180 (centottanta) secondi, vince il montepremi a sua disposizione (tolta la somma degli eventuali aiuti richiesti)

Se il concorrente non riesce a rispondere a tutte le 21 (ventuno) domande entro il tempo a sua disposizione, il montepremi, si azzerava.

Se il concorrente chiede tutti gli aiuti a sua disposizione prima dello scadere del tempo, il gioco si interrompe e il montepremi si azzerava.

Il tempo di risposta è gestito dal concorrente.

Al termine delle 21 (ventuno) domande o dei 180 (centottanta) secondi, il concorrente può così arrivare a vincere un montepremi compreso tra CHF 0.00 (zero) e CHF 5'000.00 (cinquemila).

## LINGUA DI RIFERIMENTO PER LE RISPOSTE

Non verranno prese in considerazione risposte in lingue straniere come nel seguente esempio:

### Risposta corretta

*Esempio:*

Domanda di partenza: La capitale del Regno Unito

Risposta: L - - - - -

Risposta: L O N D R A

### Non accettato

*Esempio:*

Domanda di partenza: La capitale del Regno Unito

Risposta: L - - - - -

Risposta: L O N D O N

## RISPOSTE ALTERNATIVE

Eventuali risposte alternative plausibili a quelle previste dalla redazione non verranno considerate valide.

Le risposte scelte dalla redazione sono insindacabili e incontestabili.

Fanno stato le risposte svelate a video dalla grafica.



## HALL OF FAME

Le migliori 7 (sette) prestazioni di gioco andranno a formare una classifica che si modificherà durante la stagione, scalzando progressivamente dalla stessa chi ha ottenuto un risultato peggiore.

Il criteri per formare questa classifica sono:

1° criterio: il montepremi vinto al termine della puntata

2° criterio: il numero di secondi ancora a disposizione del concorrente al termine della seconda manche di gioco.

In caso di assoluta parità, guadagnerà la posizione più alta in classifica il concorrente che ha giocato per primo.

Al termine della stagione in corso, il concorrente che detiene il primo posto in classifica si aggiudicherà il titolo di campione.

Comano, 13 novembre 2023

### RSI - Radiotelevisione svizzera di lingua italiana

Responsabile settore Società  
dip. Cultura e Società

Produttore TV  
dip. Cultura e Società

DocuSigned by:  
**Chiara TOMASONI**  
692DEDA6F9BA472...

DocuSigned by:  
**Massimo Puglisi**  
8551BC011DE349A...

Chiara Tomasoni

Massimo Puglisi

Laura Bernasconi  
13/11/2023, 15:02  
**VERIFICATO**  
Note:

SRG SSR

## REGOLAMENTO - CONDIZIONI GENERALI

### A) CONCORRENTE

- i. Il concorrente è tenuto a rilasciare le sue esatte generalità, data di nascita e recapito.
- ii. Il concorrente garantisce che non vi sono procedimenti penali pendenti a suo carico.
- iii. Nel caso in cui un concorrente avesse fornito informazioni errate, incomplete o false sulla propria identità, la Produzione RSI ha il diritto di decidere se ammettere ugualmente il concorrente o di annullare l'iscrizione.
- iv. Al concorrente che avesse dichiarato il falso non rispettando il presente Regolamento, RSI potrà richiedere la restituzione della vincita attraverso le istanze legali.
- v. Qualora il partecipante fosse minorenne, dovrà far pervenire a RSI una dichiarazione sottoscritta da parte del rappresentante legale, che ne autorizza la partecipazione.
- vi. La scelta dei concorrenti è fatta secondo i criteri della Produzione RSI e contro di essa non è data facoltà di ricorso legale.

Non possono partecipare al gioco:

- I dipendenti della SRG SSR con contratto fisso (in CCL), contratto Quadro e i loro familiari (genitori, coniuge, figli, sorelle/fratelli).
- I parenti dei componenti del team di programma (produttori, registi, membri della redazione) del gioco stesso.
- Le persone che nel corso dei 60 giorni precedenti hanno vinto lo stesso gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un App), proposto dalla RSI.
- Le persone che nel corso di 30 giorni precedenti hanno vinto un altro gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un App), proposto dalla RSI.
- Le persone che hanno subito condanne penali passate rispettivamente sono oggetto di procedure penali pendenti.
- Le persone candidate o esponenti politici nel periodo di embargo preelettorale.

### B) REGOLAMENTO

- i. Nessuna corrispondenza verrà tenuta in merito al gioco in oggetto.
- ii. Il regolamento integrale del gioco è depositato presso RSI ed è distribuito, su richiesta, ai partecipanti; oppure consultabile sul sito internet del gioco stesso.  
RSI si riserva di apportare modifiche al Regolamento.
- iii. La partecipazione al gioco implica l'accettazione del relativo regolamento e delle Condizioni generali qui presenti.

### C) PROTEZIONE DEI DATI

- i. La partecipazione al concorso implica la trasmissione di dati personali da parte del concorrente alla RSI – Radiotelevisione Svizzera di lingua italiana, Via Cureglia 38, 6949 Comano (titolare del trattamento).

I dati personali forniti da chi partecipa al CONCORSO sono raccolti e trattati esclusivamente ai fini dello svolgimento del concorso e dell'assegnazione dei premi.

Tali dati non saranno comunicati a terzi e sono conservati solo per il tempo necessario allo svolgimento del CONCORSO e alla consegna dei premi.

Ulteriori informazioni in merito all'elaborazione dei dati personali, in particolare nell'ambito online, sono disponibili nella Dichiarazione sulla protezione dei dati, consultabile sul sito [www.rsi.ch/protezionedeidati](http://www.rsi.ch/protezionedeidati).

**D) MODIFICHE, IMPREVISTI e ERRORI**

- i. Nel caso in cui si verificassero cambiamenti, imprevisti e/o errori durante lo svolgimento del gioco, RSI ha il diritto di valutare ogni singolo caso e determinare di conseguenza l'assegnazione del premio e/o del punteggio.
- ii. Se un concorrente dovesse trarre vantaggio o svantaggio da un errore commesso durante lo svolgimento dei giochi, la Produzione valuterà la situazione e indicherà al conduttore la procedura da seguire.
- iii. Le decisioni prese durante le emissioni sono inappellabili e contro di esse non è data facoltà di ricorso.
- iv. RSI ha il diritto di interrompere in qualsiasi momento la programmazione del programma.
- v. Le "domande" formulate sono insindacabili e incontestabili, come lo sono le risposte che il conduttore ha a sua disposizione, tratte da fonti che fanno fede.
- vi. RSI si riserva di apportare in qualsiasi momento modifiche al regolamento.

**E) INTERRUZIONE DEL GIOCO**

- i. Il concorrente non può richiedere un risarcimento in caso di problemi tecnici o informatici che dovessero prodursi durante la registrazione o la diffusione del gioco.

**F) PREMI**

- i. I premi materiali non possono essere convertiti in denaro.

**G) DISPOSIZIONI FINALI**

- i. Le decisioni e i provvedimenti presi prima, durante e dopo la trasmissione sono inappellabili per cui contro gli stessi non è data facoltà di ricorso legale.
- ii. Per ragioni di semplicità, il regolamento è redatto in forma maschile, ma si riferisce in maniera equivalente sia a persone di genere femminile che a quelle di genere maschile.
- iii. I partecipanti al Gioco confermano con l'iscrizione allo stesso di accettare interamente le condizioni esposte nel presente regolamento. I partecipanti prendono altresì atto che le decisioni prese da RSI prima, durante e dopo il Gioco in merito allo stesso sono inappellabili, per cui contro queste non è data facoltà di impugnazione legale.